

```

// LightsLib.h

#ifndef LightsLib_h
#define LightsLib_h

#include "Arduino.h"

class LightsLib{

public:
    int latchPin;
    int clkPin;
    int dataPin;
    LightsLib ();
    LightsLib(int m_latchPin, int m_clkPin, int m_dataPin);
    void EncenderLuces();
    void ApagarLuces();
    void IntermitenteIzquierda();
    void IntermitenteDerecha();
    void LucesTraseras();
    void LucesActividad1();
    void LucesActividad2();
    void LucesActividad3();

private:
    byte shiftOutByte;
    void ShiftOutVoid();
    void StopLights();
    void Papadeo(int led, int sec, int max);
    void BitSetAndDelay(int led, int sec);
    void BitsSetAndDelay(int led1, int led2, int sec);
    void BitClearAndDelay(int led, int sec);
    void BitsClearAndDelay(int led1, int led2, int sec);
    void Movimiento1(int sec);
    void Movimiento2(int sec);
    void Movimiento3(int sec);
    void Movimiento4(int sec);
};

#endif

```